



Татьяна Боярская

<https://vk.com/boyarskayata>

Учебная фирма по разработке
программного обеспечения на
базе учебного заведения

Суть практики

Учебная фирма по разработке программного обеспечения на базе учебного заведения.



Студенты учатся командной работе над ИТ-проектами, принимают участие в хакатонах и стартап-марафонах.

Какую проблему решает практика?

- 01 Обучение от кейса (проблемное обучение).
- 02 Участие в реальной профессиональной деятельности.
- 03 Профессиональная социализация.

Кому полезна эта практика?

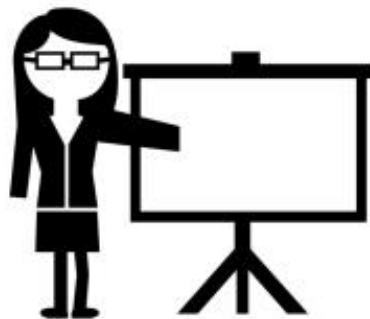


студентам



учебному заведению

преподавателям



региональному рынку труда



Где планируется реализация?



Красноярский колледж радиоэлектроники и информационных технологий



<http://www.kraskrit.ru/>

<https://vk.com/kraskrit>

<https://t.me/kraskrit1>

Реализация идеи идет с 2019 года!

Реализация проекта – 1 итерация



<https://vk.com/arastudio>

Создание команды АратСтудио – 2019г.



Мижит-Доржу Арат,

<https://vk.com/aratmany>

Разработчик Яндекс,
Москва

Тихомиров Александр,

<https://vk.com/nesterovcode>

Разработчик Алгоритмические
системы, Екатеринбург

Результаты АратСтудио



Реализация проекта – 2 итерация

Создание команды ГранIT – 2021г.



Мы - G R A N I T

За 2,5месяца работы

Тайм-лайн ГранIT

Start: 19.10.2021



**Решетнёвские
Чтения**
10 ноября



**Финал Всероссийского конкурса
"Цифровой прорыв 2021"**
2-4 декабря



**Фестиваль "Одаренность
без границ"**
15 декабря

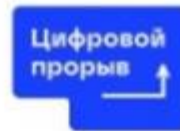
01

Стартап-Марафон
19-20 октября



02

**Хакатон ЦП
Полуфинал**
12-14 ноября



РОСАТОМ

04

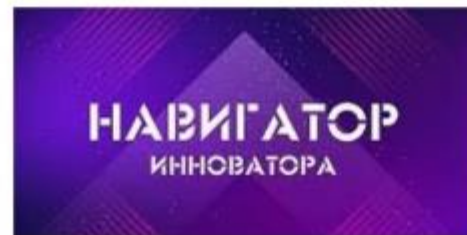
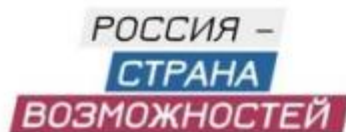
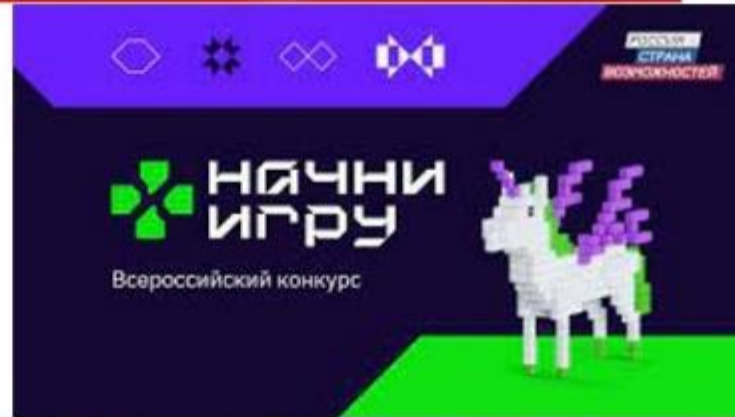
05

**Всероссийская студенческая
научно-практическая конференция
«Современные информационно-
коммуникационные технологии»**
10 декабря

06



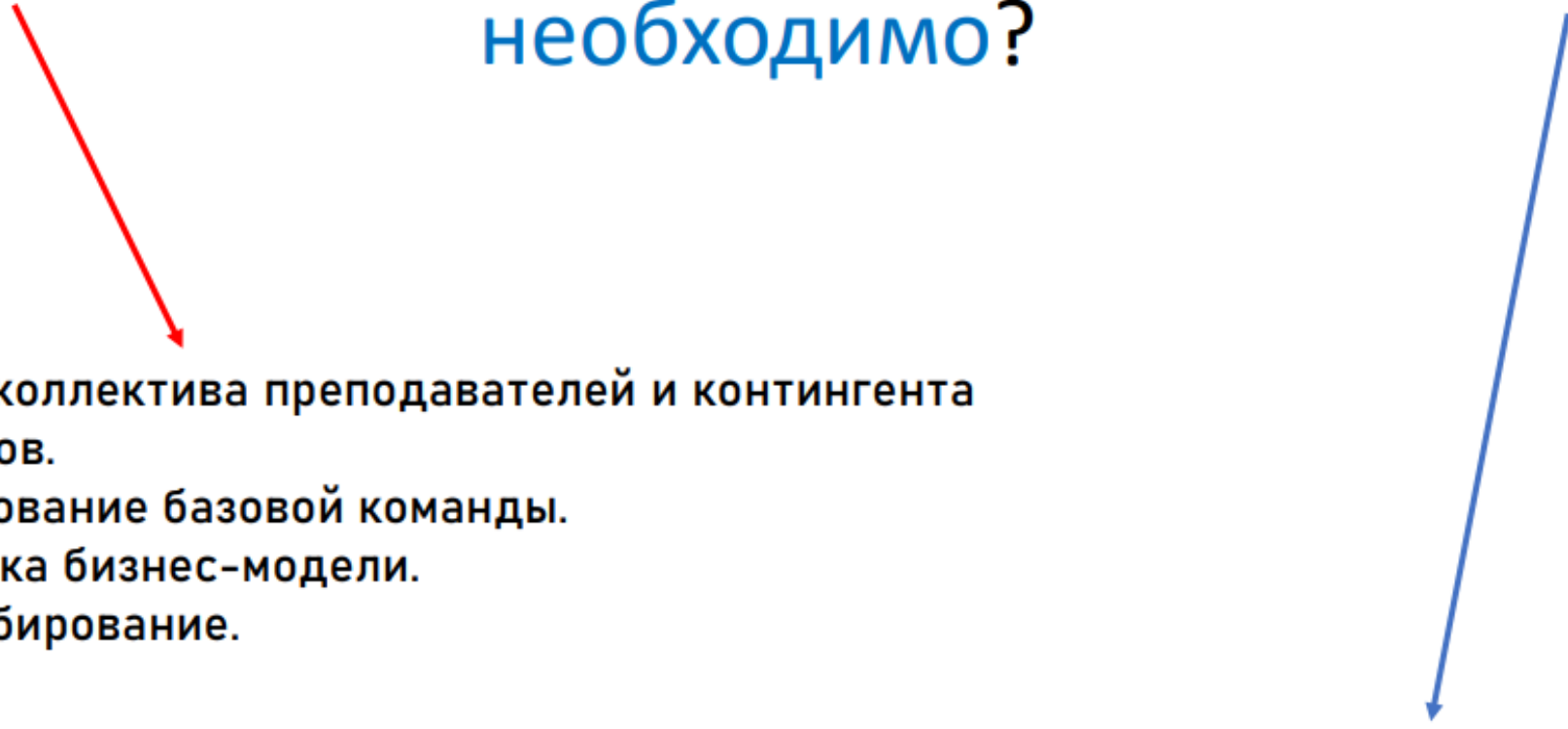
Краткая география участия в проектах команды ГранIT



Ожидаемые результаты



Как это можно реализовать и что для этого необходимо?



- Анализ коллектива преподавателей и контингента студентов.
- Формирование базовой команды.
- Отработка бизнес-модели.
- Масштабирование.

- Административный ресурс (помещение, оборудование)
- Финансовый ресурс (лицензии на софт, интернет, и т.д.)
- Человеческий ресурс (студенты и мотивированные преподаватели)

Команда – основной состав



Боярская Татьяна Александровна,
Проектный менеджер, аналитик



Абдуллоев Эркинжон Насимович
коммуникатор, аналитик



Мунавваров Шахдиёр Мунавварович
Backend-разработчик, специалист по
ML



Скрипчинская Дарья Дмитриевна
Веб-дизайнер



Веретнов Денис Александрович
Data-Scientist



Алиев Сахил Фаикович
Backend-разработчик



Ширазов Хуршиджон Эралиевич
Frontend-разработчик



Алимбеков Кайрат Бекболотович
Спикер

Дальнейшее развитие проекта

Масштабирование команды

01

02

Открытие IT-компании на базе колледжа

Внесение изменений в учебный процесс

03

04

Построение обучения от реальной проблемы

Подготовка квалифицированных специалистов,
готовых к работе в команде и их профессиональная
социализация

05