

Положение
о проведении школьной онлайн-олимпиады по программированию
на Scratch в рамках работы школьной лаборатории языков
программирования федеральной программы «Успех каждого ребенка»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ, ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

Онлайн-олимпиада по программированию на Scratch (далее – Олимпиада) проводится с целью поддержки обучающихся и педагогов в вопросах изучения программирования на визуальном языке Scratch.

Задачи проведения Олимпиады:

- формирование и развитие сообщества скретчеров в России;
- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к программированию;
- повышение уровня алгоритмического мышления обучающихся.
- повышение мотивации к изучению языков программирования.

Официальная страница Олимпиады в сети Интернет <http://edu.primalka.ru/>
Участие в Олимпиаде – бесплатное.

2. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

3. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляет Оргкомитет, состав которого утверждается приказом директора.

К компетенции Оргкомитета относится:

- Обеспечение работоспособности официальной страницы Олимпиады; Разрешение конфликтных ситуаций в процессе проведения Олимпиады;
- Утверждение победителей и призеров Олимпиады; Организация освещения Олимпиады в средствах массовой информации;
- Организация награждения призеров и победителей Олимпиады; Утверждение списочного состава экспертной коллегии (жюри) Олимпиады.

В состав экспертной коллегии (жюри) Олимпиады входят преподаватели и эксперты в области информатики и программирования.

К компетенции экспертной коллегии Олимпиады относится:

- Подготовка заданий Олимпиады;
- Определение победителей и призеров Олимпиады;
- Подготовка итогового рейтинга Олимпиады.

Олимпиада проводится в дистанционном режиме путем загрузки

выполненного задания на официальной странице Олимпиады <http://edu.primalka.ru/> в период с 1 февраля по 30 апреля 2021 года. Объявление победителей Олимпиады осуществляется на официальной странице Олимпиады в срок до 5 мая 2021 года.

3. УЧАСТНИКИ ОЛИМПИАДЫ

В Олимпиаде принимают участие обучающиеся по возрастным группам участников:

- младшая группа (7-8 лет)
- средняя группа (9-11 лет)
- старшая группа (12-16 лет).

Участник может подать только одну заявку.

4. НОМИНАЦИИ ОЛИМПИАДЫ

Номинация «Мир будущего. Анимация». К участию в номинации принимаются работы участников в возрасте 7-8 лет. Работа представляет собой анимированную историю – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник, придумывает интересный сюжет и рассказывает анимированную историю.

Номинация «Игра-Action».

К участию в номинации принимаются работы участников в возрасте 9-11 лет. Работа представляет собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр в жанре Action.

Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку.

Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

Игра должна включать Меню с кнопками начала игры и правил игры, также должна быть реализована возможность начать игру сначала.

Номинация «Игра-Strategy».

К участию в номинации принимаются работы участников в возрасте от 12 лет и старше. Работа представляет собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр в жанре Strategy.

Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку.

Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

Игра должна включать Меню с кнопками начала игры и правил игры, также должна быть реализована возможность начать игру сначала.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ РАБОТ

Критерии оценивания ответов на задания Олимпиады определяются настоящим Положением.

Олимпиадная работа – проект, выполненный в среде программирования Scratch, оценивается по критериям, указанным в приложении №1 к настоящему Положению.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ

Оценивание решений проводится на основании критериев, определенных настоящим Положением. Общая оценка представляет собой сумму баллов, набранных за все решение всех заданий.

Экспертная коллегия подводит итоги Олимпиады не позднее 5(пяти) рабочих дней с момента завершения Олимпиады.

Победители и призеры Олимпиады определяются в каждой возрастной группе отдельно.

В каждой возрастной группе определяется 1 победитель.

Победителем не может быть признан участник Олимпиады, набравший по итогам решения менее 20(двадцати) баллов.

В случае равного количества баллов, набранного несколькими участниками олимпиады в одном классе, победителем признается участник, решивший задания Олимпиады за меньшее время.

В каждой возрастной группе определяется 2(два) призера: один призер II степени и один призер III степени.

Призеры определяются согласно набранному количеству баллов, отраженному в итоговом рейтинге.

Итоговый рейтинг Олимпиады публикуется в разделе «Новости» на сайте школы.

Победителям Олимпиады вручаются электронные дипломы победителей Олимпиады (диплом I степени), призерам Олимпиады – дипломы призеров олимпиады (дипломы II и III степени).

Апелляции на решение Оргкомитета об определении призеров и победителей Олимпиады принимается в течении 1(одного) дня с момента его публикации.

Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями Олимпиады, получают электронные сертификаты участника Олимпиады.

8. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Школьная организация дополнительного образования «Успех каждого ребенка», МКОУ «СОШ с.Прималкинского», ул. Кныш,182