

## РЕКОМЕНДУЕМЫЕ МАТЕРИАЛЫ

для реализации инновационной познавательно-развивающей игровой  
инклюзивной программы для граждан пожилого возраста



№ п/п	Наименование	Описание	Язык
1.	Имаджинариум	«Имаджинариум» — это очень простая и очень интересная игра, в которой нужно придумывать ассоциации к необычным картинкам из коробки.	РУС.
2.	Экивоки	Задача игроков — провести свою фишку от дверей дома до чердака быстрее, чем соперники. Необходимо выполнять задание, которые заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова тем или иным способом (мимикой, жестами, звуками, словами, рисунком, лепкой из пластилина и т.д.). На выполнение задания, как правило, дается 1 минута. Играть в «Экивоки» можно большой компанией.	РУС.
3.	Соображарий (1, 2 части)	В начале партии нужно перетасовать колоду «категорий» и колоду «букв» и расположить их на столе таким образом, чтобы всем игрокам было видно. Ведущий открывает верхнюю карту колоды «категорий» и верхнюю карту колоды «букв», а игроки стараются как можно быстрее назвать слово, которое подходит под открытую категорию и начинается с открытой буквы. Тот, кто первым смог назвать такое слово, забирает себе карту категории, карта с буквой уходит в сброс и начинается второй раунд. Побеждает тот, у кого наберется более количество очков (карточек).	РУС.
4.	Воображарий	«Воображарий» – это веселая и интересная игра в "угадай что" для дружной компании. Ведущий меняется каждый ход и получает задачу – объяснить остальным слово или словосочетание устно, изобразительно или целой пантомимой.	РУС.
5.	Кодовые имена	Игроки делятся на две команды, равные по силе и количеству. Для стандартной игры потребуется минимум четыре человека (две	РУС.

		команды по два игрока). Два капитана садятся с одной стороны стола, все остальные игроки садятся напротив. Необходимо случайным образом выбрать 25 карточек с кодовыми именами и выложить их на столе в виде сетки 5×5. Капитаны знают тайные личности 25 агентов. Игроки же знают агентов только по их кодовым именам. Капитаны по очереди дают подсказки, состоящие из одного слова. Слово может относиться к нескольким кодовым именам, выложенным на столе. Игроки пытаются отгадать кодовые имена, которые имеет в виду их капитан. Как только игрок касается карточки с кодовым именем, капитан раскрывает тайную личность этого кодового имени. Если это агент, относящийся к их команде, игроки продолжают отгадывать, пока не ошибутся или не израсходуют свои попытки. Команда, которой первой удалось найти всех своих агентов, выигрывает.	
6.	Similo: История	Ведущий игрок выбирает одну карточку из колоды с известными историческими персонажами и замешивает ее обратно, выкладывая поле 4x3. Он теперь все знает, и должен помочь узнать остальным. Для этого он берет 5 карт с аналогичными персонажами - это будут подсказки. В свой ход он выкладывает карту либо вертикально - у персонажа на карточке подсказки и искомого героя есть что-то общее, или горизонтально - что-то отличается. Задача игроков - убрать за пять ходов с поля все карты, кроме нужной.	РУС.
7.	Монополия. Россия	Монополия Россия — это настольная игра, которая является одной из самых популярных и известных по всему миру. Она позволяет игрокам ощутить себя в роли крупного бизнесмена, управляющего своими инвестициями и недвижимостью. В этой игре нужно приобретать различные объекты на игровой доске, такие как недвижимость, железные дороги и коммунальные предприятия затем арендовать эти объекты другим игрокам и собирать деньги. Цель игры — разорить остальных участников и стать самым богатым игроком, используя логику и внимательность.	РУС.
8.	Русское лото	Классическая и любимая многими игра.	РУС.

		Ведущий вытаскивает бочонки с номерами, а игроки отмечают совпавшие номера на своих билетах. Существует 2 варианта игры. Первый, короткий, заключается в том, что выигрывает игрок, который первым закроет маркерами все 5 чисел одной любой строки на игровой карте. Во втором варианте игры выигрывает тот, кто первым закроет полностью все числа маркерами на одной своей карте.	
9.	Дубль отдыхайка	«Дубль отдыхайка» - это яркая, познавательная, развивающая внимание, быструю реакцию и зрительную память игра. В набор входят - 57 карточек, на которых представлены фото реальных предметов, относящихся к активному отдыху. Каждая карточка уникальна, содержит 8 фото, на каждой паре карточек есть совпадение только одного изображения. Правила 5 мини-игр: «Башня», «Колодец», «Плохой подарочек», «Горячая картошка», «Собери все карточки». В инструкции названия к фото даны на русском и английском языках. Таким образом участники получают дополнительные знания, расширяют эрудицию, словарный запас.	РУС ИЛИ АНГЛ.
10.	Дубль витаминный	«Дубль витаминный» - это яркая, познавательная, развивающая внимание, быструю реакцию и зрительную память игра. На карточках представлены фото реальных фруктов, овощей и ягод, которые встречаются в окружающем мире. Каждая карточка уникальна, содержит 8 фото, на каждой паре карточек есть совпадение только одного изображения. Правила 5 мини-игр: «Башня», «Колодец», «Плохой подарочек», «Горячая картошка», «Собери все карточки». В инструкции названия к фото даны на русском и английском языках. Таким образом участники получают дополнительные знания, расширяют эрудицию, словарный запас.	РУС ИЛИ АНГЛ.
11.	IQ GAMES: Неправильные глаголы (Easy/Difficult Level)	Это наборы увлекательных игр для запоминания английских неправильных глаголов и причастий. Необходимо выкладывать карты на стол, соединяя разные формы глаголов по принципу доминанты, параллельно рассказывая короткие истории и проверяя знания друг друга, например, по всем формам неправильного глагола. Игры разного уровня (легкого и	АНГЛ.

		сложного) помогают запомнить правописание и расширить лексический запас.	
12.	Самый-самый!	Игровой набор состоит из 54 карточек с английскими прилагательными в трех формах - позитивной, сравнительной и превосходной. Игра, которая может проводиться по разным сценариям, рассчитана на разное количество участников.	АНГЛ.
13.	Bla Bla Jar	Игра представляет собой набор из 96 карточек на английском языке с вопросами на самые разные темы. Суть игры максимально простая, но от этого не менее эффективная - задавать и отвечать на вопросы. Еще никогда не было так интересно поболтать на английском!	АНГЛ.
14.	I Have! Who Has?	Игра «У меня есть! У кого есть?» - это отличный вариант для проведения игры по теме «Путешествие». Необходимо раздать все карты по количеству игроков, дать игрокам несколько минут, чтобы они как следует изучили свои карты. Каждая карта разделена на два поля. Верхнее поле — «У меня есть!», нижнее поле — «У кого есть?». Игра начинается с карты обозначенной, как 1я карта. Игрок читает название предмета, расположенного в верхнем поле «У меня есть...», затем сразу же читает вопрос из нижнего поля «А у кого есть....». Задача остальных игроков — на слух понять описание предмета и скорее ответить «У меня есть!» и показать всем карту с данным ответом. Затем он так же, как и первый игрок читает вопрос из нижнего поля карты. Игра – отличная тренировка восприятия иностранной речи на слух.	АНГЛ.
15.	Who am I? (for adults)	Коммуникативная игра, в которой нужно за 1 минуту задать как можно больше вопросов, чтобы отгадать слово на ободке. Игроки могут задавать любые вопросы, кроме “Who am I? ” («Кто я?»).	АНГЛ.